Meeting Tuesday 21/2

Vi fik scopet projektet og delt det op i følgende steps:

1. Fit alpha i Fehr-Schmidt model for hver person i UG samt brug softmax på at forudsige sandsynlighed for en givet valgt
2. MCMC (se video lectures)
3. Reaction time
4. Find eventuelle sammenhæng mellem perrsonsadfærd og deres alpha
5. Undersøg en ikke fixed alpha, evt. fitte på subgruppe

Efter nr.2 er stepsene ikke fast.

Derudover fik vi en introduktion til dataset og forsøget. Der er data for UG og PD, som hver har to setups:

* UG har hhv. en gain og en lose setup
* PD har hhv. pvp og pve

Til begge spil er der også registreret, hvordan personen følte efter spillet.